

[Get free] Skurriles Gaming-Wissen: Verrckte Fakten aus der Welt der Videospiele (German Edition)

## Skurriles Gaming-Wissen: Verrckte Fakten aus der Welt der Videospiele (German Edition)

Jonas Weiser

audiobook / \*ebooks / Download PDF / ePub / DOC



 Download

 Read Online

2016-01-18Original language:GermanPDF # 1 8.00 x .46 x 5.00l, .45 #File Name: 1523407999200 pages |  
File size: 27.Mb

Jonas Weiser : Skurriles Gaming-Wissen: Verrckte Fakten aus der Welt der Videospiele (German Edition)  
before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Skurriles Gaming-

Wissen: Verrckte Fakten aus der Welt der Videospiele (German Edition):

Videospiele stecken voller verrckter berraschungen. Die besten haben es in dieses Buch geschafft: Wie kam es, dass Halo von Steve Jobs angekndigt wurde? Was hat Super Mario mit den Sieben Zwergen zu tun? Warum musste die komplette Erstausslieferungsmenge eines Strategiespiels verschrottet werden? Und wetten, dass das erfolgreichste Star Wars-Spiel eine echte berraschung fr dich ist? Alle Antworten auf diese Fragen und viele weitere skurrile Fakten rund um Videospiele erwarten dich. Ob zum Lachen, Staunen oder Haare raufen: Dieses Buch zeigt dir, dass Videospiele ber die Controller hinaus von sich reden machen knnen. Inkl. Bonus-Kapitel mit den Lieblingsfakten der deutschen Gaming-Community!

About the Author Jonas Weiser ist seit seiner Jugend begeisterter Gamer. Er grndete und leitete als Chefredakteur von 2004 bis 2010 das Online-Magazin NMag mit dem Schwerpunkt der Berichterstattung ber Nintendo-Spiele. NMag wurde 2007 deutschlandweit fr mehrere Ausgaben als gedrucktes Magazin von IDG Entertainment Media vertrieben. Nach seiner fnfjhrigen Position als Online Marketing-Consultant machte Weiser sich 2015 mit der Firma my dna media selbststndig. Als erstes Projekt ging hieraus game.dna hervor, eine Online-Plattform, die mit animierten Infografiken und visuell aufbereiteten Artikeln die DNA eines Spieles vorstellt.